UNIVERSIDAD CATÓLICA DE COSTA RICA

INGENIERÍA EN SISTEMAS

ESTRUCTURA DE DATOS

SIMULACIÓN DE BANCO

ANDRÉS JIMÉNEZ LEANDRO

ANDREY BERMÚDEZ ALTAMIRANO

JEYCON MORERA CORRALES

SEDE SAN CARLOS, DICIEMBRE, 2016

Tabla de contenidos

[Resumen ejecutivo III](#_Toc466899514)

[Justificación IV](#_Toc466899515)

[Descripción V](#_Toc466899516)

[Abstract VI](#_Toc466899517)

[Objetivos VII](#_Toc466899518)

[Objetivo general: VII](#_Toc466899519)

[Objetivos específicos: VII](#_Toc466899520)

[Introducción VIII](#_Toc466899521)

[Desarrollo IX](#_Toc466899522)

[Análisis de la solución X](#_Toc466899523)

[Resultados obtenidos XI](#_Toc466899524)

[Conclusión XII](#_Toc466899525)

[Recomendaciones XIII](#_Toc466899526)

[Cronograma de trabajo XIV](#_Toc466899527)

[Bitácora XV](#_Toc466899528)

[Referencias bibliográficas XVI](#_Toc466899529)

[Anexos XVII](#_Toc466899530)

# Resumen ejecutivo

¿De qué se trata el proyecto?

Trata de confeccionar un programa el cual simule la fila de un banco, este programa lo que indicará será la cantidad de clientes atendidos por cada cajero, promedio de tiempo de espera por cajeros, total de clientes que entraron en el banco, total de clientes atendidos y sin atender en el banco. Por medio del programa NetBeans se realizará dicha simulación, lo cual se realizarán líneas de código, las cuales tendrán nuestra lógica y así lograr que el programa sirva a la hora de compilarlo, además se deberá comentarear sus líneas para que otra persona entienda cada función que hace dicha línea.

¿Qué se debe resolver en este proyecto?

En este proyecto se deberá de realizar un código, el cual será realizado por nuestra logica y así lograr la simulación del banco.

¿Cuál aplicación se utilizará para la realización del proyecto?

* NetBeans: Esta aplicación es la principal, de esta utilizamos la opción java aplication, la cual nos abre una clase en la cual deberemos de crear el código y si se requiere más clases o paquetes para nuestra aplicación.

¿Cómo se solucionaron los problemas que intervinieron durante la creación del programa?

Se optó por aplicar cosas vistas en clases y por internet, las cuales nos facilitaron poder realizar el programa de una buena forma, haciendo ciclos, métodos, listas entre otras cosas.

# Justificación

Este proyecto será realizado con el fin de poner en práctica lo visto en clase y para que el profesor vea nuestro conocimiento adquirido en los días de clases; esto ayudara tanto al profesor como a nosotros para saber nuestro conocimiento.

# Descripción

# Abstract

# Objetivos

## Objetivo general:

* Realizar un programa que realice la simulación de un banco.

## Objetivos específicos:

* Analizar el enunciado para saber cómo realizar la aplicación que simule un banco.
* Solucionar los problemas que pueden intervenir durante la realización del código.
* Realizar la simulación del banco en NetBeans, con el lenguaje java.

# Introducción

Este proyecto está basado en hacer una simulación de la fila de un banco entre otras indicaciones dadas por el profesor, dicha simulación se realizará por medio del programa NetBeans, en el lenguaje java. Esta simulación se puede hacer de distintas maneras, pero cada quien tiene su lógica para realizar satisfactoriamente la aplicación y la demostraremos cuando lo hayamos concluido.

El programa NetBeans nos dará la facilidad de ingresar el código pensado por nosotros y de esta manera poder realizar la simulación.

El fin de este proyecto es realizar una simulación de un banco y poder demostrar nuestros conocimientos aprendidos en clase.

# Desarrollo

# Análisis de la solución

# Resultados obtenidos

# Conclusión

# Recomendaciones

# Cronograma de trabajo



# Bitácora

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actividades** | **Descripción** | **Horas** |
| Lectura del proyecto | Comprender todo lo que debo de hacer en el proyecto. |  |
| Análisis del enunciado | Pensar en cómo realizar el programa para obtener un buen resultado. |  |
| Planteamiento de objetivos | Deliberar objetivos claros para el proyecto. |  |
| Elaboración del programa | Intentando hacer el programa y terminarlo de hacer. |  |
| Documento escrito | Formalizando paso a paso el trabajo escrito. |  |
| Pruebas al programa | Verificando que no hubieran problemas. |  |
| **TOTAL** | Total de horas trabajadas. |  |

# Referencias bibliográficas

# Anexos